

Kurzbeschreibung Captured:

Eine interaktive Installation im aktuellen Zeitgeist. Der Betrachter wird von einer Videokamera erfasst und von seiner Umgebung abgelöst ausgewertet.

Projektbeschreibung:

Eine Videoinstallation bestehen aus einem

- Computer mit selbstentwickelter Software
- Videobeamer
- Projektionsfläche
- Firewire Webcam als Videokamera

Die Videokamera erfasst permanent den Ausstellungsraum und übermittelt die Signale an den Computer. Mittels einer speziellen Software werden diese Videobilder auf Bewegungen untersucht. Die sich bewegenden Objekte werden aus dem Gesamtbild rausgeschnitten und als Einzelbilder wiedergegeben, die genau dieses Objekt enthalten. Zur Gesamtkontrolle wird das Gesamtbild ebenfalls projiziert, drumherum die Einzelbilder. Sie enthalten Einzelpersonen und manchmal nur Gesichter. Die Erfassung reagiert nur auf Bewegung bestimmter Farben im Raum, wobei innerhalb der vom Künstler entwickelten Software Mustererkennungstechniken funktionieren, wie sie auch von staatlichen Stellen verwandt werden.

Bildschirmaufnahme und Erläuterungen

